“Lovac”

Opis teme za igricu

Igrica je zamišljena da se igra sa likovima koji će biti u obliku životinja, a koji će da sakupljaju svoje poene loveći svoj odgovarajući plijen.

Igrica se započinje se odabirom životinje. U našem izborniku biti će ponuđeno dvadeset životinja, igrač ima mogućnost izbora jedne od njih. Nakon selektovanja željene životinje prelazi na sljedeću funkcionalnost koja se odnosi na težinu igrice.

Ono što igrač ima sljedeće za uraditi je selektovati težinu igrice. Igrica ima tri stepena težine: jednostavno, srednje i napredno. Ono po čemu se razlikuje pjedina težina odnosi se na broj zvijeri koji vrebaju samu našu životinju dok lovi svoj plijen. Te tako, ukoliko igrač odabere jednostavno, dok on lovi svoj plijen, njega lovi jedna životinja, ako izabere srednje love ga dvije životinje i za napredno love ga tri životinje.

Nakon izbora od datih mogućnosti igrač može započeti sa igricom.Startuje na nekom dijelu terena gdje lovi svoj plijen za koji dobija poene. Plijen se nalazi na pojedinim dijelovima terena kao što su drveće, žbunje…Prilikom lova plijena životinja može da nailazi i na proizvode kojima se hrani, a koji mu produžavaju život. Ti proizvodi biti će sakriveni na terenu. To znači ako pojede jedan takav proizvod život mu se produžava za jedan. Igrica se startuje sa jednim životom. Odnosno, igrač započinje sa jednim životom, ako se nije nahranio sa nekim od posebnih proizvoda, a pri tome ga je ulovila neka zvijer igrica je završena. Ako zvijer uhvati našu odabranu životinju, a ona primjera radi ima tri života, ostaju mu još dva života, te se igrica se nastavlja.

Pored vještog bježanja od zvijeri, naša životinja mora da pazi i koji plijen jede. U igrici postoji plijen za koji dobijamo poene, ali i oni za koji gubimo poene. Broj poena koji se povečava i smanjuje je podjednak i ukoliko pojedemo plijen sa liste dobrih životinja i sa liste loših životinja. To znači ako pojedemo plijen sa liste dobrih životinja dobijemo pet poena, ali isto ako pjedemo plijen sa liste loših životinja gubimo tih pet poena.

Igrač nije vremenski ograničen. Kada završi sa jednim terenom, može preći na drugi teren.